

Webcamdeelnemers in de uitzending halen bij geproduceerde AV-streams

Om webcamdeelnemers in de uitzending te kunnen halen zijn de nodige voorbereidingen nodig. Het is een samenspel van de AV-producent en de moderator, waarbij het videogesprek plaatsvindt in een zogenaamde *live room*. Hierin wordt het tijdverschil tussen de studio en de deelnemer thuis door middel van een directe verbinding ongedaan gemaakt. De AV-producent gebruikt hiervoor laptops waarop inputs en outputs kunnen worden geconfigureerd.

INPUTS EN OUTPUTS

INPUTS zijn kanalen waarover door de AV-producent **audio- en videosignalen** naar Transmisión Livestreams worden verzonden. Via hetzelfde kanaal worden vanuit Transmisión **audiosignalen** teruggestuurd.

OUTPUTS zijn kanalen waarover vanuit Transmisión Livestreams **videosignalen** naar de AV-producent worden verzonden.

VOORAFGAAND AAN HET ONLINE EVENT

1. Zet een laptop klaar en maak daarop een *Input* aan. Kies bovenin de juiste audio- en videoinstellingen om de studiospreker in beeld te krijgen. De input wordt gebruikt voor:

- Uitgaande, directe en dus niet-vertraagde video van de studiospreker.
- Uitgaande, directe en dus niet-vertraagde audio van de studiospreker.
- Binnenkomende audio van de thuisprekers die zich in de zogenaamde *Live room* bevinden. Dit audiosignaal, waaruit de audio van de studiospreker is weggefilterd, is bedoeld om zonder vertragingen in de livestream te mixen en in de studio te laten horen. Bevinden zich meerdere thuisprekers in de Live room, dan kunnen deze binnen Transmisión indien nodig individueel worden gemute.

2. Zet één of indien nodig meerdere laptops klaar en maak daarop *Outputs* aan (één output per laptop). Een output wordt gebruikt voor:

- Binnenkomende video van een thuispreker. Deze video is bedoeld om in de livestream te mixen of op een scherm in de studio weer te geven.

TIJDENS DE UITZENDING

De moderator koppelt eenmalig de input aan de **Live room**. Alleen deelnemers die zich in deze Live room bevinden zien de niet vertraagde studiospreker. Deelnemers kunnen in de Live room op hun beurt gekoppeld worden aan een van de beschikbare outputs.

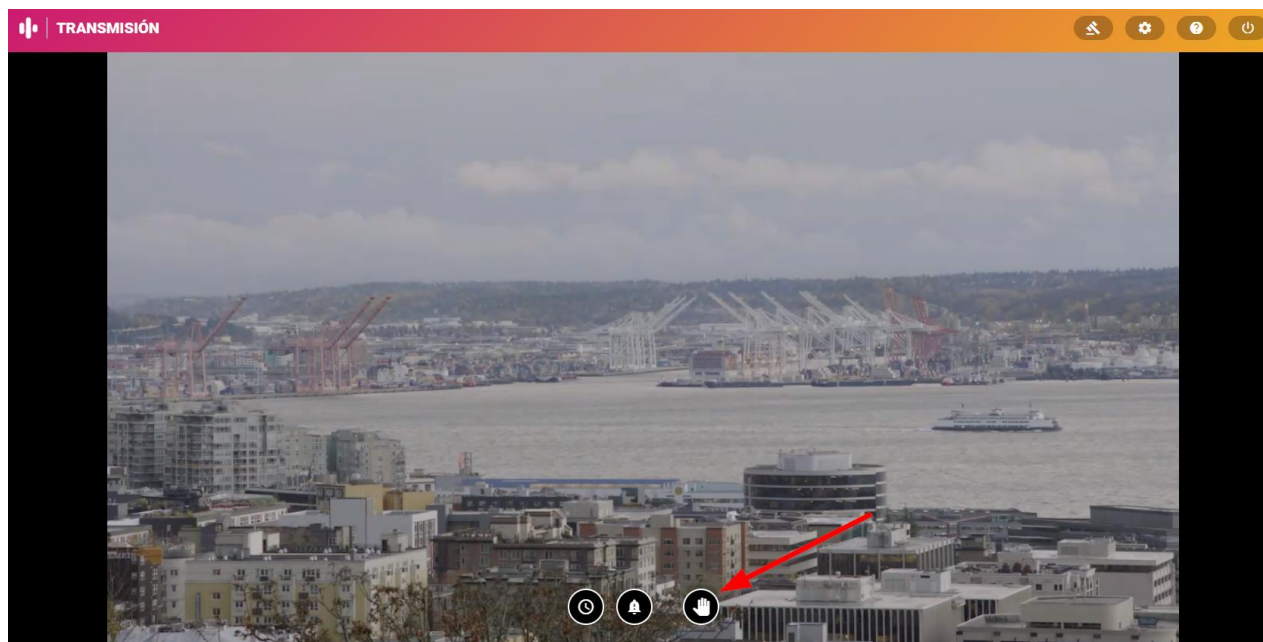
Live room

Input
Studiospreker

↗ Attach input

IN DE PRAKTIJK

Een deelnemer kan door een moderator in de uitzending worden gehaald door hem te uit te nodigen (**Invite user**) of door zijn verzoek via de **Request airtime** of **Vraag zendtijd**-button (zie afbeelding hieronder) te honoreren. Deze button kan door de moderator worden in- en uitgeschakeld via de toggle button. Als deze groen is (zie hiernaast), is **raise hands** geactiveerd. Je vindt deze in het flowitem waarin je deze toepassing wilt gebruiken



Op de volgende afbeelding zie je een deelnemer die zendtijd heeft gevraagd (Gert-Jan) en een deelnemer die wordt uitgenodigd om via zijn webcam een bijdrage aan de uitzending te leveren (Tim).

Raised hands (1)

During a livestream session, you can videochat with participants by accepting an airtime request from a participant or by inviting one or more specific users. These chats take place in so called rooms, which are not visible for other participants. If you assign a participant to the correct output channel, your AV partner can process the webcam footage in the live stream.

| Online | User | Requested at |
|--------|--------------------|----------------------|
| | ✓ Gert-Jan Masurel | 02-02-21 at 12:51:51 |

Invite participants

Search by name

Search

| Online | User |
|--------|----------|
| | Tim Smid |

Met het verzoek van deelnemer Gert-Jan kun je als moderator vier dingen doen:

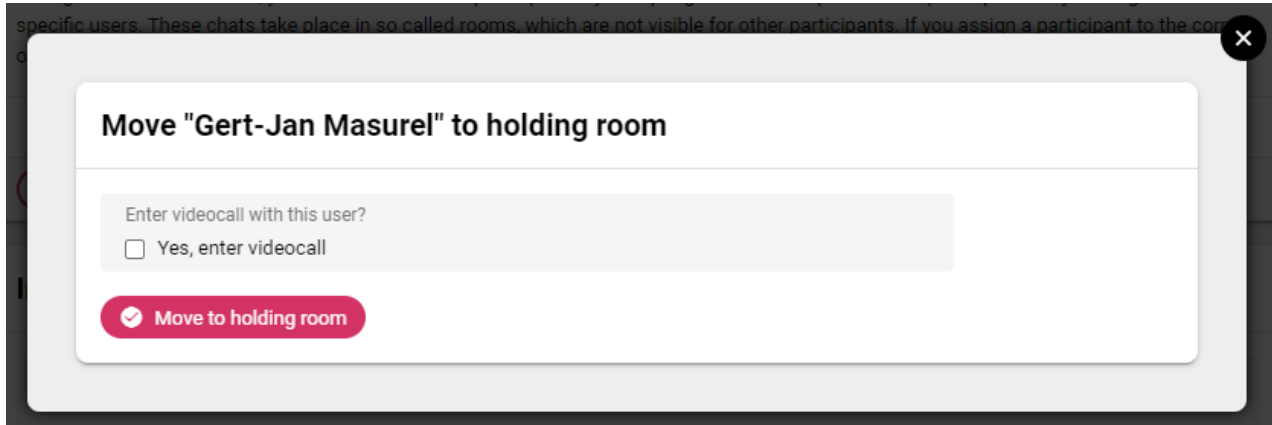


Button 1: meld via het **cue screen** aan de spreker dat deze deelnemer een bijdrage wil leveren. Kies in de pop-up het juiste cue screen.

Cue raised hand for "Gert-Jan Masurel"

Cue screen

Button 2: verplaats deze deelnemer naar een **Holding room**, Elke deelnemer komt in een aparte wachtkamer terecht. Vanuit de popup kun je als moderator een videogesprek met de deelnemer starten in de holding room.



specific users. These chats take place in so called rooms, which are not visible for other participants. If you assign a participant to the cor

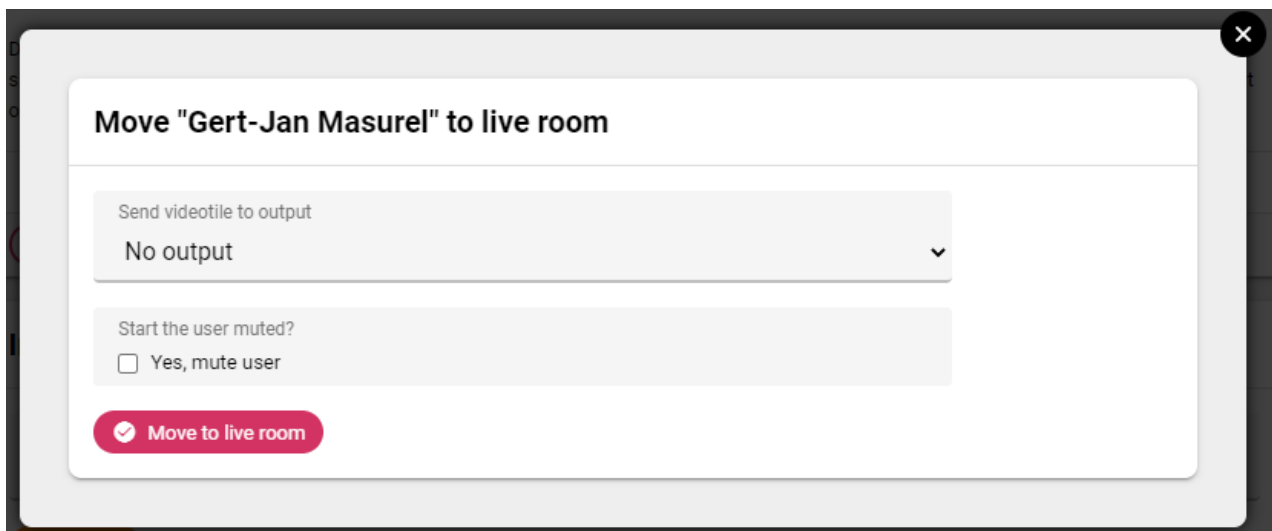
Move "Gert-Jan Masurel" to holding room

Enter videocall with this user?

Yes, enter videocall

Move to holding room

Button 3: verplaatsen deze deelnemer direct naar de **Live room**. Je kunt direct een output selecteren, waarover het videosignaal van de deelnemer naar de AV-producent dient te worden gestuurd. Mocht er in de Live room al een al een gesprek dat wordt uitgezonden aan de gang zijn, dan kan de moderator het audiosignaal van deze nieuwe deelnemer muten. **Het is ook de moderator die dit signaal weer dient te unmuten, dat kan een deelnemer niet zelf!**



Move "Gert-Jan Masurel" to live room

Send videotile to output

No output






Start the user muted?

Yes, mute user

Move to live room

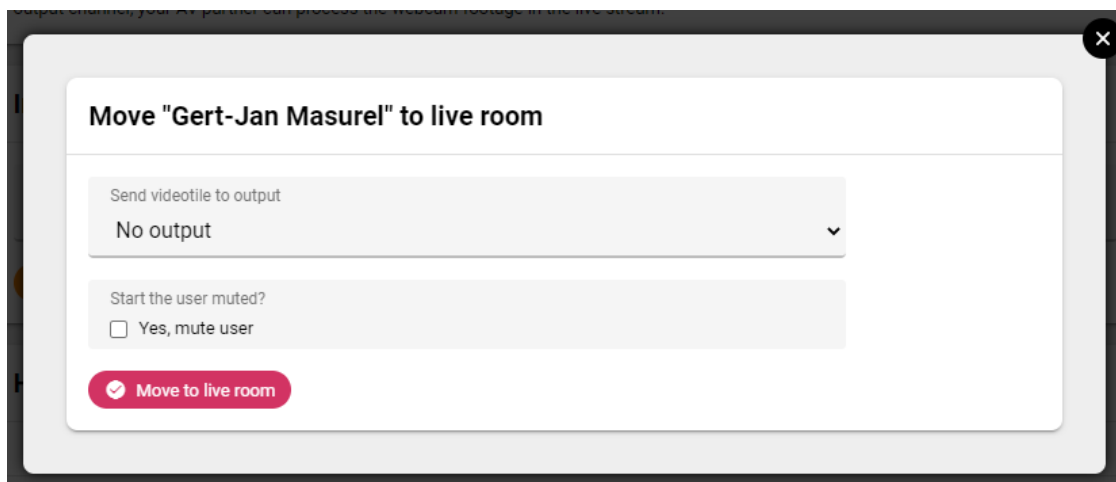
Button 4: verwerp het verzoek

IN DE WACHTAMER (HOLDING ROOM)

| Holding rooms | | | |
|---|--------|------------------|----------------------|
| | Online | User | Holding since |
|      | ✓ | Gert-Jan Masurel | 02-02-21 at 13:08:59 |

Met een gebruiker in een **Holding room** kun je met behulp van de vier buttons als moderator vier verschillende dingen doen:








- Een **videocall** instappen, mocht je dat niet automatisch gedaan hebben vanuit de aanvraag.
- Een bericht naar het **cue screen** sturen dat de deelnemer gereed is om live in de uitzending te komen.
- Verplaatsen naar de **Live room**, wederom met directe output en mute mogelijkheid.



- Verwijderen. De gebruiker krijgt weer gewoon de livestream in beeld.

IN DE LIVE ROOM

Live room

| Input | | | | |
|---|--------|-------|------------------|----------------------|
| Studiospreker | | | | ▼ |
|  Attach input | | | | |
| | Online | Muted | User | Live since |
|       | ✓ | | Gert-Jan Masurel | 02-02-21 at 13:19:03 |



VISITOR MANAGEMENT

Met een deelnemer in de **Live room** kun je als moderator zes dingen doen. We lopen de zes buttons een voor een door:

- Het geluid van de deelnemer muten. Als je dit doet, dien je het met de tweede knop ook weer te unmute. Dat kan een deelnemer niet zelf.
- Het geluid van de deelnemer unmute.
- Het verzenden van een melding naar het cue screen van de spreker dat met deze deelnemer gecommuniceerd kan worden.
- Weergeven op een output, mocht je nog geen output geselecteerd hebben tijdens het verplaatsen naar de **Live room**.
- Verplaatsen naar een **Holding room**, waarbij je ook weer gelijk een videocall kunt starten.
- Verwijderen. De gebruiker krijgt weer gewoon de livestream in beeld.